阿里一面 二面 攒攒人品

一面 (7月9号 80分钟)  
1.自我介绍，为什么要学java，会不会前端  
2.JDK版本, 迭代历史中有什么变化  
3.并发编程需要遵守哪几个性质-可见性，原子性，有序性  
4.volatile的原理  
5.synchronize final  
6.synchronize和lock有哪些区别  
7.Object类有哪些方法  
8.线程的sleep方法和object类的wait方法有什么区别  
9.线程有哪几种状态  
10.解释一下timed\_waiting状态  
11.为什么object类需要有equals方法  
12.每个对象的hashcode方法结果都是相同的吗  
13.hash map是不是线程安全  
14.hash map是如何设计的，get put中key的判断  
15.java的类加载机制  
16.对象什么时候会出现在老年代  
17.java有几种对象引用-强 软 弱 虚  
18.什么是弱引用  
19.什么是软引用  
20.内存不够用时会回收软引用，那什么时候会发生这种事  
21.NIO是什么  
22.NIO除了可以让开发者使用本地内存之外还有什么优势  
23.线程池有哪些类型，single cached和scheduled的各应用场景  
24.线程池的原理，corepoolsize，maxpoolsize和queue  
25,线程池的核心线程数如何设置，选择标准是什么  
26.为什么要用线程池  
27.http状态码，301和302的区别  
28.为什么需要长连接，怎么实现长连接  
29.Cookie的原理  
30.为什么需要Cookie  
31.如果服务器是分布式的，如何应对Session的一致问题  
32.mysql的引擎  
33.行锁，哪个引擎支持行锁，行锁的优点  
34.mysql的索引是如何实现的，B+树的结构  
35.事务的隔离性  
36.什么是未提交读  
37.spring支持的事务，spring如何管理事务  
38.spring如何实现IOC的  
39.如果配置了两个同类但不同id的bean，IOC容器如何处理  
40.hibernate的get和load有什么区别  
41.hibernate的设计上有什么性能的改进或优化，它是如何实现的  
42.对实习的时候做的项目进行介绍

43.实习中如何设计自己做的那个模块

二面 (7月19号 30分钟)

1.项目简介  
2.对象锁 和 类锁的区别  
3.servlet是不是线程安全的  
3.文本统计次数，能不能用已有的框架实现  
4.3点15分的分针时针夹角  
5.有没有研究过别人研发的项目